



Simcenter 3D 網格反向實體建模方法



- Mark
- mark.hung@flotrend.com.tw
- (02)27266269-125
- CAE Engineer
- 北市信義區忠孝東路五段550號13樓



網格反向實體建模方法

Challenge:

- 當模型由外部導入時，會出現僅有網格而無實體的情況，此時若網格有扭曲或有重新創建需求時較為麻煩。

Solution:

- 可以透過內部工具，由網格反向生成多邊形幾何面，重新建構出實體。

Benefit:

- 在不同情境下，重新建出實體特徵，方便後續網格之生成與修改。





欲知詳情，請加入勢流會員
即可每月收到會員電子報

